

REGULAMIN APLIKACJI MOBILNEJ GCBeVENT

ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki korzystania z Aplikacji Mobilnej GCBeVENT.

2. Definicje

2.1. **Aplikacja** – Aplikacja mobilna działająca na urządzeniach z systemami Android, iOS, Blackberry, oraz Microsoft Windows Phone. Android wersja 2.2 do 2.3.7 oraz Android 4.0 do 4.0.3, IOS w wersji od 4.0 do 5.1.0, BlackBerry OS w wersji od 6.0 do 7.0 oraz Windows Phone 7 w wersji od 7.0 do 7.5. Aplikacja składa się:

- 2.1.1. Dashboard (Panel Główny)
- 2.1.2. Moduł uniwersalny
- 2.1.3. Delegates (Delegaci)
- 2.1.4. Speakers (Prelegenci)
- 2.1.5. Agenda (Agenda)
- 2.1.6. My Agenda (Moja Agenda)
- 2.1.7. Maps (Mapy)
- 2.1.8. Local Info
- 2.1.9. Public Wall
- 2.1.10. My Briefcase (Moja teczka)
- 2.1.11. GCB (Gdańsk Convention Bureau)
- 2.1.12. Sponsors (Sponsorzy)
- 2.1.13. Moduł obiektów: Taxi, Train Stations, Bus Guides, Airports, Hotels, Hostels + dowolny moduł
- 2.1.14. Surveys (Ankiety)
- 2.1.15. Gallery (Galeria)
- 2.1.16. Zarządzanie kolorystyką aplikacji
- 2.1.17. System wiadomości wewnętrznych
- 2.1.18. Panel Administracyjny

2.2. Panel Administracyjny przez który **Organizatorzy** tworzą konkretny event. Panel Administracyjny dostępny jest w formie online: gcb.desmart.com

2.3. **Organizator** – podmiot organizujący event w Trójmieście, lub obiekt będący gospodarzem eventu, który uzyska od GOT kod dostępu do panelu administracyjnego, wygenerowany na potrzeby konkretnego eventu. Na potrzeby regulaminu, zwany dalej **Organizatorem**.

2.4. **Kod QR** - uniwersalny kod dostępu, który rozpoznaje platformę i kieruje na stronę www do pobierania aplikacji (AppStore, Google Play, etc.).

2.5. **GOT** – Gdańska Organizacja Turystyczna będąca dysponentem Aplikacji.

3. Korzystanie z Aplikacji przez **Organizatora** może nastąpić po spełnieniu następujących warunków:

- 3.1. Zaakceptowania warunków Regulaminu Aplikacji Mobilnej GCBeVENT
- 3.2. Otrzymania kodu dostępu do panelu administracyjnego od GOT.

4. Sposób pobierania aplikacji przez delegatów/uczestników eventu

4.1. Sposób pobierania aplikacji – za pomocą marketów udostępnianych przez producentów systemów operacyjnych typu: Google Play, AppStore, Blackberry App World, Windows Marketplace lub kod QR. Kod QR zeskanowany za pomocą aplikacji do odczytu kodów QR przekieruje bezpośrednio do aplikacji udostępnionej przez producenta systemu operacyjnego urządzenia.

5. Sposoby dodawania użytkowników oraz logowania do Aplikacji:

5.1. Dla konferencji wymagających wcześniejszej rejestracji

5.1.1. **Organizator** dodaje w panelu administracyjnym listę adresów e-mail zarejestrowanych użytkowników (DELEGATÓW) oraz dane użytkownika : imię, nazwisko, firma, stanowisko, kraj, telefon, e-mail i inne.

5.1.2. Następnie logowanie do aplikacji poprzez użytkowników zostanie przeprowadzone z wykorzystaniem następujących ekranów logowania:

Ekran logowania 1 - Użytkownik Aplikacji:

- Wprowadza kod eventu. Kod konferencji powinien zostać przekazany użytkownikom przez **Organizatora**.
- Określa język aplikacji
- Przechodzi przyciskiem "Ok" do ekranu logowania 2

Ekran logowania 2 - Użytkownik Aplikacji:

- Wprowadza adres e-mail (powinien być zgodny z adresem e-mail użytym podczas rejestracji).
- Wprowadza "Activation code", który został dla niego wygenerowany przez **Organizatora** na etapie rejestracji.

5.2 Dla konferencji nie wymagających rejestracji

5.2.1 Logowanie do Aplikacji zostanie przeprowadzone z wykorzystaniem ekranu logowania 1

Ekran logowania 1 - Użytkownik Aplikacji:

- Wprowadza kod konferencji. Kod konferencji powinien zostać przekazany użytkownikom przez Organizatora
- Określa język Aplikacji
- Przechodzi przyciskiem "Ok" do Aplikacji

5.3 O charakterze eventu (wymagający lub nie wymagający wcześniejszej rejestracji) decyduje **Organizator**.

6. Wersje językowe Aplikacji

6.1 Aplikacja jest dostępna w wersji językowej angielskiej i polskiej, z opcją działania równoległe dwóch języków dla tego samego eventu.

Rozdział II

WARUNKI WPROWADZANIA DANYCH

1. Za treści wprowadzane przez Organizatora lub przez osoby trzecie, którym Organizator umożliwił wprowadzenie danych, odpowiada Organizator.

2. Wprowadzanie danych osobowych, o których mowa w ustawie z dnia 29.08.1997r o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) do Aplikacji może nastąpić zgodnie z warunkami ww. ustawy.

3. Administratorem zebranych danych osobowych przy wykorzystaniu Aplikacji będzie Organizator.

Rozdział III

OBOWIĄZYWANIE REGULAMINU

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 8 listopada 2012r.

2. GOT ma prawo wprowadzić zmianę Regulaminu. Zmiana Regulaminu wchodzi w życie w terminie wskazanym w dokonanej zmianie. Zmiana Regulaminu zostanie zamieszczona na stronie www.gdanskconvention.pl

3. Regulamin zostaje zamieszczony na stronie www.gdanskconvention.pl

Organizator:

Event:

Data:

Podpis Organizatora: